



..... İLLÎE İTİM MÜDÜRLÜ ĞÜ
AKIL VE ZEKA OYUNLARI TURNUVASI
TURNUVA YÖNERGESİ



BA İLAMA-B İTİM TAR İHİ
TURNUVA YERİ
SON BA İVURU TAR İHİ SAAT:17.00

1- GENEL HÜKÜMLER

1.1.Yönerge, Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvası hükümleri ve takvimini içermektedir.

1.2.Turnuva talimatları, prosedürleri ve uygulama yönergeleri adresinde yayınlanacak olup burada yer alan kurallar ve prosedürler geçerlidir. Turnuva kuralları, www.tazof.org.tr adresinde yer almaktadır.

1.3.KATEGORİLER, KATILIM VE BA İVURU

1.3.1.KATEGORİLER :

1.3.1.1. Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvası 10 kategoriden oluşacaktır. Kategoriler aşağıdaki gibidir:

S.N.	OKULU	KATEGORİ ADI	KATILABİLECEK Ö ĞRENCİLER
1	İlkokul	Mangala Pentago Equilibrio Q-Bitz Küre	1., 2., 3. ve 4. Sınıf Ö Ğrencileri
2	Ortaokul	Mangala Reversi Pentago Kulami Küre	5., 6., 7. ve 8. Sınıf Ö Ğrencileri

1.4.KATILIM:

1.4.1.Turnuvaya, İ Milli Eğitim Müdürlü Ğü'ne ba Ğlı resmi ve özel okullar ile mam Hatip okullarına kayıtlı ö Ğrenciler katılabilir.

1.4.2. Turnuva 2 a amadan oluşmakta olup ilk a amada ilçe elemeleri yapılacak, ilçede 1. olan ö Ğrencilerin katılımı ile de il merkezinde il finali yapılacaktır. İlçe final tarihlerini ilçeler kendi durumlarına ve yönergenin 3. Sayfasında yer alan takvim do Ğultusunda belirleyerek gerçekle tireceklerdir.

1.4.3. İlçe elemelerinde turnuvaya katılmak isteyen yarı macılar yönerge sonunda yer alan adı, soyadı, sınıfı ve kategori bilgilerinin yer aldığı ba İvuru formunu doldurarak okul idareleri aracılığıyla ilçe milli eğitim müdürlü Ğüne ba İvurusunu yapacaktır. İlçe Milli Eğitim Müdürlükleri gelen katılım talepleri do Ğultusunda belirledikleri takvimde turnuvalarını gerçekle tireceklerdir.

1.4.4. İ turnuvasına katılım yalnızca ilçe milli eğitim müdürlükleri tarafından doldurulacak İlçe Ba İvuru Formu ile sağlanacaktır. İlçe Ba İvuru Formu DYS sistemi ile İ Milli Eğitim Müdürlü Ğüne ve mail yoluyla **Word** halinde adresine gönderecektir.

1.4.5. Katılım için gönderilen mail sonrasında en geç 1 hafta içinde ba İvurunun onayına dair geri mail gönderilecektir.

1.4.6. **Katılımcılar turnuvaya yalnızca tek bir kategoriden kayıt olabilirler.** Birden fazla kategoriye kayıt yapılmayacaktır.

1.4.7. Her okul her bir kategoriden yalnızca 1 ö Ğrenci ile katılım sağlayabileceğinden öncelikle okulda turnuva yaparak okul birincilerinin turnuvaya katılmalarını sağlaması gerekmektedir.

1.4.8. Mail yoluyla ba İvuru yapmayan ya da eksik bilgi ile katılım sağlamak isteyen okulların ve ilçe milli eğitimlerin ba İvuruları kabul edilmeyecek olup geçersiz ba İvurulardan organizasyon sorumlu sayılmayacaktır.

1.4.9. Turnuva günü yeni kayıt alınmayacaktır.

3- YARI MA ESASLARI, TEKNİK KONULAR

3.1.KAYIT KONTROL LEMLER : Tüm2022 günü 09.00-09.30 saatleri arasında yapılacaktır.

3.2.YARI MA USULÜ:

3.2.1. Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvasında sviçre sistemi kullanılacaktır.

3.2.2. Turnuva 5 tur oynanacak olup turnuva baş hakemi katılımcı sayısına göre tur sayısını ve programı belirler. İtirazı tirmeye yetkilidir. Böyle bir itiraz için teknik toplantıda duyurulur.

3.2.3. Birinci tur ele tirmesi belirtilen programa göre yapılacaktır. Kayıt kontrol süresinden sonra gelen yarışmacıların geliş sırasına göre, ilk tur ele tirmesinin sonuna eklenerek yarışmaya dahil edilecektir.

3.2.4. Birinci tur başladıktan sonra gelen yarışmacılar bir sonraki tura alınır. İkinci turdan önce sıralama yenilenerek ele tirmeye devam edilecektir. İkinci tur ele tirmesi duyurulduktan sonra turnuvaya yeni yarışmacı alınmaz.

3.2.5. İkinci tur mazeretsiz olarak turnuvaya katılmayan yarışmacı turnuvadan çıkarılır.

3.2.6. Turnuva başlangıç sıralaması, yarışmacıların soyadlarının alfabetik sıralanması ile elde edilir.

3.2.7. Tüm ele tirme ve sonuçlar, yarışma alanında yer alacak olan panolarda duyurulacaktır.

3.3 İTİRAZ: Akıl ve Zeka Oyunları Turnuvasında itiraz kurulu oluşturulmayacak olup baş hakemin kararı nihaidir.

3.4.ELE TİRME BOZMALAR:

3.4.1. sviçre sistemi turnuvada derecelerin eşit puanla paylaşılması halinde sırası ile: Türkiye Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvasında sırasıyla Bucholz-1 (alttan), Sonneborn-Berger, Bucholz Bucholzu, Aralarındaki Maç, Galibiyet Sayısı ve Kura Çekimi ele tirme bozma yöntemleri uygulanır.

3.4.2. Berger sistemi turnuvada derecelerin eşit puanla paylaşılması halinde sırası ile: Aralarındaki Maç, Sonneborn-Berger, Galibiyet Sayısı, Kura Çekimi ele tirme bozma yöntemleri uygulanır.

4- BİLDİRİM

4.1. Yönergenin Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından okulları duyurulması ile resmi duyuru yapılmış sayılır.

4.2. Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvasında, **geç kalma süresi 15 (on beş) dakikadır.** Bu süreden sonra gelen bir oyuncu, hakem aksi karar vermedikçe oyunu kaybeder. Bu süre hakemin tur başlattığı andan itibaren hesaplanır.

4.3. Bir oyun sırasında, bir oyuncunun oyun sahasında cep telefonu, elektronik haberleşme aracı, herhangi bir cihaz bulundurması yasaktır. Tüm cep telefonları ve benzer elektronik aletlerin tümüyle kapalı olduğu sürece oyuncunun çantasında bulundurmasına hakem izin verebilir. Oyuncuların telefonu / elektronik haberleşme aracını içine koydukları çanta oyun süresince görünür bir yerde olacaktır. Oyuncu bir nedenle yarışma salonu dışına çıkarsa, çanta yarışma salonunda kalacaktır. Oyuncu çantası ile birlikte dışarıya çıkmak durumunda kalırsa mutlaka hakeme bildirecektir. Hakem oyuncunun telefonu ile birlikte dışarıya çıkmasına izin vermeyecektir. Bir oyuncunun hakemin izni olmaksızın bu türden cihazları içinde bulundurduğu bir çanta taşıması yasaktır. Bu türden bir cihazı oyun sahasında üzerinde bulundurduğu belirgin/işaretleme ise söz konusu oyuncu oyunu kaybedecektir. Rakibi kazanacaktır.

4.4. Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvasına katılan tüm yarışmacılar bu yönergeyi ve buna dayalı hükümleri ve bu yönergenin bir parçası olan **Turnuva Oyun Kurallarını okumu ve kabul etmiş sayılır.**

4.5. Yönergede belirtilen katılım koşullarından başka yollarla yapılacak başvurularda, kaybedilecek haklardan turnuva organizasyonu sorumlu olmayacaktır.

5- ÖDÜLLER

5.1. Her kategoride final sıralaması sonucunda ilk üç yarışmacıya madalya verilecektir.

5.2. Her kategoride final sıralaması sonucunda ilk üç yarışmacıya oyun hediye edilecektir.

5.3. Tüm katılımcılara katılım belgesi verilecektir.

5.4. Turnuvada her kategoride birinci olan yarışmacı Diyarbakır'da yapılacak olan Türkiye Akıl ve Zeka Oyunları Yarışmasına katılım hakkı elde edecektir. (Gidiş, geliş, konaklama ve yemek gideri federasyon tarafından karşılanacaktır.)

6- İLETİŞİM

6.1. Turnuva Direktörü:

İletişim Tel:

7- GENEL LEY TAKVİM VE TURNUVA PROGRAMI

GENEL LEY TAKVİM	
AÇIKLAMA	TARİH
Turnuva Planlaması	27 Ekim 2021
Turnuvanın okullara duyurulması
Okul Turnuvalarının planlanarak yapılması
Okul birincilerinin İlçe Milli Eğitimine bildirilmesi (en son tarih)
İlçe turnuvalarının yapılması
İlçelerin dereceye giren öğrencileri İl Milli Eğitimine bildirilmesi (son tarih)
Listelerin yayınlanması
Listelere son itirazların yapılması
Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvası

YARI MA TAKVİM		
AÇIKLAMA	TARİH	SAAT
Kayıt kontrol		09.00 – 09.30
Teknik Toplantı		09.45
1. tur eleştirilerinin duyurulması		09.56
Açılış Töreni		10.30
1. TUR	10.40
2. TUR	11.30
3. TUR	13.00
4. TUR	14.00
5. TUR	15.00
Ödül Töreni		Tur Bitiminde.

LÇE TURNUVASI OKUL BA VURU FORMU
(Bu form okul idaresi tarafından ilçe turnuvası için doldurulacaktır.)

OKULUN ADI:

SIRA	ADI	SOYADI	SINIFI	KATILACA I KATEGOR
1				
2				
3				
4				
5				

* Her bir katılımcı yalnızca bir kategoriden katılım sa layabilir.

Danı man Ö retmenin:

Adı Soyadı :

Telefon No :

E mail adresi :

..../.../2022

.....

Okul Müdürü

L F NAL BA VURU FORMU
(Bu form yalnızca ilçe milli eğitim müdürlükleri tarafından doldurulacaktır.)

..... L Ç E M İ L L İ E T İ M M Ü D Ü R L Ü K Ü

SIRA	ADI	SOYADI	SINIFI	L Ç E D E R E C E S
1				EQU L BR O 1.S
2				Q-B TZ 1.S
3				PENTAGO 1.S
4				LKOKUL MANGALA 1.S
5				LKOKUL KÜRE 1.S
6				REVERS 1.S
7				KULAM 1.S
8				ORTAOKUL PENTAGO 1.S
9				ORTAOKUL MANGALA 1.S
10				ORTAOKUL KÜRE 1.S

* Formu Word hali ile adresine göndermeyi unutmayınız.

Danışman Öğretmenin:

Adı Soyadı :

Telefon No :

E mail adresi :

..../.../2022

.....

İlçe Milli Eğitim Müdürü